

Réglement du football australien en France

Table des matières

A. Présentation.....	3
I Présentation.....	3
B. Réglementations administratives.....	4
I. La surface de jeu.....	4
I.1 Le marquage.....	4
I.1.1 La ligne de touche.....	4
I.1.2 Le carré central.....	4
I.1.3 Le rond central.....	4
I.1.4 La ligne de but.....	4
I.2 Les buts.....	4
I.3 Personnel autorisée sur la surface de jeu.....	6
II. Les équipes.....	6
II.1. Les joueurs et leurs positions sur le terrain.....	6
II.1.1 Les joueurs	6
II.1.2 Positions des joueurs sur la surface de jeu.....	6
II.2. Les arbitres	7
II.3. Le ballon.....	7
C. Réglementation des rencontres.....	8
I. La durée d'une rencontre.....	8
II. Engagement.....	8
III. Touches.....	8
VI. Les passes.....	9
VI.1 Les passes à la main.....	9
VI.2 Les passes au pied.....	9
V. Se déplacer avec le ballon.....	9
VI. Le mark.....	9
VII. Les contacts.....	10
VII.1 Les tacles	10
VII.2 Le shepperd.....	10
VII.3 Contacts autorisés.....	10
VII. 4 Contacts interdits.....	10
VIII. Marquer des points	11
VIII.1 Marquer un but.....	11
VIII.2 Marquer un behind.....	11
VIII.3 Afficher le score.....	11

A. Présentation

I Présentation

Le football australien est un sport où deux équipes s'affronte sur un terrain ovale, chacune disposant de dix-huit joueurs.

Ce sport ressemble par certains points aux disciplines suivantes:

- Le rugby, pour la forme du ballon;
- Le basket, pour la disposition des joueurs sur le terrain;
- Le handball, pour la réglementation concernant le port du ballon en mouvement.

Le but du football australien est de marquer le plus de points au cours du temps imparti. C'est l'équipe qui, à la fin du temps réglementaire, a marquée le plus de points qui est déclarée vainqueur.

Le football australien a fait son apparition en Australie en 1852, et y est toujours joué depuis. Ces dernières années le football australien s'est développé hors des frontières australiennes, et plus particulièrement en France.

Il n'existe, à ce jours, pas de Fédération Française de Football Australien, mais une Commission Nationale du Football Australien chargée de contrôler sa pratique a été crée en 2006 au sein de l'Union National Sportive Léo Lagrange.

Les Règles appliquées en France différant quelque peut de celles appliquées en Australie, les dirigeants de la Commission National du Football Australien ont décider de se réunir pour signer ce document relevant l'ensemble des règles à respecter sur le sol français.

B. Réglementations administratives

I. La surface de jeu

Dans les règles australiennes la surface de jeu est ovale avec une longueur maximal de 160 mètres et une largeur allant jusqu'à 130m. Il n'existe aucune infrastructure de cette ampleur en France, dans ces conditions il a été décidé que les rencontres de football australien en France se disputeraient sur des terrains de rugby légèrement modifiés. Pour se rapprocher de l'oval Australien les angles sont arrondis par un marquage au sol.

I.1 Le marquage

Sauf mention explicite, le marquage du terrain de rugby ne devra pas être modifié.

I.1.1 La ligne de touche

La ligne de touche du terrain de rugby ne devra pas être modifiée entre les lignes des 22 mètres de part et d'autre du terrain.

L'arrondi devra s'étirer du poteau de behind jusqu'à la ligne des 22 mètres du terrain de rugby.

I.1.2 Le carré central

Un carré devra être tracé au centre de la surface de jeu. Ses côtés devront avoir une longueur de 20 mètres.

I.1.3 Le rond central

Un rond devra être tracé au centre du carré central. Il devra avoir un diamètre de 10 mètres.

I.1.4 La ligne de but

Une ligne rectiligne devra être tracée reliant les deux poteaux de behind.

I.2 Les buts

Les buts de football australien se compose de quatre poteaux placés l'un à côté de l'autre. Deux de ces poteaux doivent mesurer au moins 6 mètres, ils sont appelés poteaux de buts. Les deux autres doivent mesurer au moins 3 mètres et sont appelés poteaux de behind. Les poteaux de buts sont placés à 5,90 mètres l'un de l'autre, les poteaux de behinds doivent être placés à 5,90 mètres de part et d'autre des poteaux de but. Chaque but sera placé de part et d'autre de la surface de jeux.

Si des buts de rugby sont présent sur le terrain, il serviront de poteaux de buts.

Le schéma suivant représente un terrain de football australien en accord avec les règles appliquées en France. Les lignes en jaunes représentent le marquage à rajouter au marquage d'un terrain de rugby réglementaire, en blanc. Les poteaux de behind sont représentés en rouge de part et d'autre des poteaux de rugby, en blanc.



Schéma 1: Schéma récapitulatif d'un terrain de football australien selon les règles en vigueur en France.

I.3 Personnel autorisée sur la surface de jeu

Seul sont accepté sur la surface de jeu, les joueurs de chaque équipes, les arbitre de champ, ainsi que les arbitres de buts. Le nombre de joueur par équipe ne devra en aucun cas dépasser neuf. Sont également autorisé à pénétrer la surface de jeu les infirmiers, après y avoir été invité par l'arbitre de champ.

II. Les équipes

Neuf joueurs sont autorisés sur la surface de jeu pour chaque équipe, avec quatre joueurs additionnels sur le banc de touche. Il sera possible de changer ce nombre lors des matchs de démonstration.

En plus des joueurs, l'entraîneur et ses éventuels assistants sont autorisé à se trouvé sur le banc de touche.

II.1. Les joueurs et leurs positions sur le terrain

II.1.1 Les joueurs

L'équipement requis pour jouer est minimal:

- une pair de crampons, moulés ou vissés;
- L'uniforme de leur équipe.

L'uniforme de l'équipe se compose d'un short court, d'un maillot sans manche et col en V, ainsi que d'une pair de chaussette montante. Les couleurs et motifs de l'uniforme sont laissé à la discrétion de l'équipe.

Si il le souhaite un joueur pourra également se munir des équipements suivant:

- un protège dents;
- un casque souple;
- une pair de gants pour améliorer la prise du ballon.

Le port de tout bijou ou objet susceptible de blesser un autre joueur est strictement interdite pendant une rencontre. L'arbitre de champ est le seul à pouvoir de décider de la conformité d'un objet ou bijou avec règles du football australien en France. Il pourra donc en interdire le port à un joueur pendant la rencontre.

II.1.2 Positions des joueurs sur la surface de jeu

Il n'y a aucune position d'ensemble dans les règles du jeu, mais traditionnellement le terrain est divisé en trois sections principales, comportant chacune trois joueurs:

- la ligne vers l'avant, composée des trois full forwards;
- le milieu de terrain, composé du ruckman et des deux followers;
- la ligne arrière, composée des trois full backwards.

Les ruckmans de chaque équipe s'affrontent lors de l'engagement dans un duel aérien pour la possession du ballon et doivent le passer à un des followers. Ils effectuent également les rucks. Les deux autres joueurs centraux, les followers, de chaque équipe sont chargé de récupérer le ballon après l'engagement.

Aucun joueur n'est réellement attribué à un secteur de terrain, les positions ne sont fixe que lors des engagements.

Lors d'une rencontre le nombre de remplacement par équipe est illimités, et il peuvent être effectués à n'importe qu'elle moment de la rencontre.

II.2. Les arbitres

Doivent être présent lors de la rencontre, un arbitre de champ ainsi que deux arbitres de buts.

Leurs rôles se répartisse comme suit:

- l'arbitre de champ est chargé de contrôler que la rencontre se déroule dans le respect de ses règles, il doit donc:
 - signaler le début et la fin de la rencontre, ainsi que le début et la fin de chaque quart-temps;
 - procéder à l'engagement, ainsi qu'au remise en jeux après une sortie en touche;
 - signaler, et sanctionner le cas échéant, toutes infractions à ces règles;
 - valider le score de chaque équipe au cours de la rencontre, et ce sur suggestion des arbitres de buts;
 - accorder les coup franc le cas échéant, ainsi que les marks.
- les arbitres arbitres de but sont chargés de signalé et d'enregistrer l'évolution du score de chaque équipe. Les arbitres de buts de doivent signalé les points de la manière suivante:
 - si un but est marqué, ils doivent se placé entre les deux poteaux de buts et en pointant ses deux index vers le centre du terrain en gardant les coudes le long du corps, et ensuite agiter deux drapeaux blancs;
 - si un behind et marqué, ils doivent se placé entre les deux poteaux de buts, et pointé un index vers le centre du terrain dans la même position que précédemment, et ensuite agiter un seul drapeau blanc. Si le ballon à touché un des poteaux, les arbitres de buts doivent préalablement toucher le poteau.

II.3. Le ballon

Le Football australien se joue avec un ballon symétriquement ovale d'une circonférence comprise entre 720 et 730 millimètres, et une circonférence transverse comprise entre 545 et 555

millimètres. Il devra être gonflé à une pression comprise entre 62 et 76 Kpa.

C'est à l'équipe qui joue à domicile de fournir les ballons pour la rencontre, au capitaine de l'équipe en déplacement de choisir celui qui sera utilisé pendant la rencontre. Mais l'arbitre de champ a le droit de décider que le ballon choisi par le capitaine de l'équipe en déplacement n'est pas en état d'être utilisé.

Un ballon rouge est utilisé pour les matchs de jour, un jaune ou blanc pour les matchs de nuit.

C. Réglementation des rencontres

I. La durée d'une rencontre

La durée d'une partie de football australien est de 20 minutes par quart temps, à l'exclusion des arrêts de jeu.

L'horloge est arrêtée occasionnellement pendant les longues sorties de ballon, les accidents, les buts et le repositionnement des joueurs.

Le temps est calculé par deux personnes, connus sous le nom de timekeepers, *gardiens du temps*, qui font retentir la sirène au début et à la fin de chaque période.

II. Engagement

A l'engagement, seul les ruckmans sont autorisés à être dans le rond central, et seul les followers sont autorisés à être dans le carré central, tous les autres joueurs peuvent se trouver n'importe où sur la surface de jeu, hormis le carré central.

Pour démarrer la rencontre, l'arbitre de champ fait rebondir le ballon au centre du rond central pour un entre-deux entre les ruckmans de chaque équipe. Si les conditions ne permettent pas de faire rebondir convenablement le ballon, l'arbitre de champ doit le lancer verticalement entre les deux ruckmans. L'arbitre de champ signale alors le début de la rencontre par un coup de sifflet.

Dès le coup de sifflet, les joueurs placés aux limites du carré central sont autorisés à rentrer à l'intérieur pour récupérer le ballon et le faire évoluer vers leurs buts.

III. Touches

Si le ballon franchit complètement la ligne de touche, il est considéré comme sorti en touche, mais si le porteur du ballon sort de la surface de jeu sans que le ballon ne franchisse la ligne de touche, alors le ballon n'est pas considéré comme sorti en touche. Si le ballon est sorti en touche, alors l'arbitre de champ doit le signaler et arrêter le jeu.

La remise en jeu doit être effectuée de la manière suivante:

- l'arbitre de champ se place sur la ligne de touche, en tournant le dos

- à la surface de jeu, et;
- il doit lancer le ballon dans la surface de jeux, et signaler la reprise du jeu par un coup de sifflet.

Si l'effectif le permet deux arbitres de touche supplémentaire seront nommés avant le match. Ils devront remplir les tâches définies ci-dessus.

VI. Les passes

Comme la plupart des sports d'équipe, le but est d'obtenir le ballon, de se déplacer avec, d'effectuer des passes à la main, au pied pour ainsi faire évoluer le jeu vers le but et marquer. De plus toutes les directions sont autorisées pour effectuer des passes.

VI.1 Les passes à la main

Les joueurs peuvent passer le ballon à la main, pour cela ils doivent:

- tenir le ballon dans une main, et;
- le frapper avec le poing de l'autre de main.

Si le ballon est lancé avant d'être frappé, la passe ne peut pas être considérée comme réglementaire.

VI.2 Les passes au pied

Les joueurs peuvent passer le ballon au pied, pour cela ils doivent frapper le ballon avec n'importe quelle partie de la jambe se trouvant sous le genou.

Si les passes ne sont pas effectuées réglementairement, c'est à dire en accord avec les paragraphes ci-dessus, alors l'arbitre de champ doit accorder un coup franc au joueur de l'équipe adverse le plus proche du ballon avant la passe.

V. Se déplacer avec le ballon

Un joueur peut se déplacer avec le ballon, c'est à dire sans faire de passe à un coéquipier. Mais il doit impérativement mettre le ballon en contact avec le sol tout les 10 mètres environ, pour cela il peut le faire rebondir sur le sol, ou se pencher pour lui faire toucher le sol.

VI. Le mark

Si un joueur réceptionne une passe au pied, d'un de ses coéquipier ou non, sans que le ballon n'ait préalablement touché le sol, il obtient un mark. L'arbitre de champ doit alors accorder le mark au joueur en possession du ballon et arrêter le jeu.

Dans cette situation le joueur chargé de marquer celui qui a pris le mark doit rester à l'endroit où le ballon a été rattrapé et ne doit pas bouger. Le joueur ayant pris le mark se retrouve libre de reculer tant qu'il le souhaite et utilise à sa guise les 20 secondes qui lui sont accordées

pour joué son mark comme il lui semble.

VII. Les contacts

VII.1 Les tacles

Un tacle est régulier si:

- le joueur tacle est en possession du ballon; et
- ce joueur est maintenue, par le corps ou le maillot, sous les épaules et au dessus des genoux.
- Il effectué par devant, par le coté ou par derrière sans pousser le joueur.

VII.2 Le shepperd

Le shepperd est une action qui consiste à utiliser son corps ou ses bras pour bloquer, pousser, ou percuter un joueur se trouvant à moins de cinq mètres du ballon et qui possède ou non celui-ci.

VII.3 Contacts autorisés

Un Joueur peut entrer en contacts avec un autre Joueurs:

- en utilisant ses hanches, épaules, torse, bras ou mains si le ballon se trouve à moins de 5 mètres;
- en poussant, avec ses mains, l'autre Joueur sur le torse ou le flanc, si le ballon se trouve à moins de 5 mètres;
- en effectuant un tacle régulier;
- en effectuant un Shepperd;
- si un contact accidentelle intervient alors que plusieurs Joueur se dispute un Mark.

VII. 4 Contacts interdits

Un Arbitre de champs doit accordé un Coup franc contre un joueur si il estime que ce joueur est entré illégalement en contact avec un adversaire.

Un joueur rentre en contact illégale si il:

- entre en contacts, avec n'importe qu'elle partie de son corps, avec son adversaire au dessus des épaules ou sous les genoux;
- pousse un adversaire dans le dos, sauf si contact à lieu alors qu'ils tentent de prendre un Mark;
- retiens adversaire qui n'est pas en possession du ballon;
- pousse, bloque, percute ou retiens un adversaire ou interfère délibérément avec le bras d'un joueur alors qu'ils tentent de prendre un Mark;
- pousse, bloque, percute ou retiens un adversaire quand le ballon est à plus de 5 mètres;
- pousse, bloque, percute ou retiens un adversaire qui tentent de prendre le ballon après un lancé effectué par un Arbitre de champs ou de touche;
- charge un adversaire;

- fait trébucher ou tente de faire trébucher un adversaire avec sa main, bras, son pied ou sa jambe;
- donne un coup de pied à un adversaire, sauf si il a lieu accidentellement lors d'un Kick;
- tape ou tente de taper un adversaire avec sa main, ses poings, ses bras, genoux, ou sa tête;
- retiens ou déséquilibre un adversaire qui a passé le ballon;
- se comporte de manière hostile envers un adversaire, ou
- frappe la balle d'une façon pouvant blesser.

VIII. Marquer des points

VIII.1 Marquer un but

Pour marquer un but il faut que le ballon franchisse la ligne de but entre les poteaux de buts après avoir été frappé avec le pied. Il n'y a aucune limitation en hauteur. Dans le cas où des poteaux de rugby sont utilisé comme poteaux de buts, si le ballon touche la barre horizontale et reviens dans la surface de jeux, on considérera que la balle à bien franchit la ligne de but.

VIII.2 Marquer un behind

Pour marquer un behind il faut que le ballon franchisse la ligne de but entre un poteau de behind et un poteau de but après avoir été frappé avec le pied. Un behind doit également être enregistré si:

- le ballon franchit la ligne de but entre les poteaux de but mais a été préalablement touché par un adversaire;
- si il touche un poteaux de but avant de franchir la ligne de but, entre les poteaux de but ou non; et
- si un joueur défendant traverse la ligne de but alors qu'il est en possession du ballon, ou qu'il fait franchir la ligne de but au ballon volontairement.

VIII.3 Afficher le score

Le score doit être affiché de la manière suivante:

- le nombre de but doit apparaître en premier;
- ensuite le nombre de behind, et
- le total entre parenthèses.

Le resultat de la rencontre est décidé uniquement sur le total des points de chaque équipe.

Ce qui donne:

West coast Eagles: 17, 10 (112)

Sydney Swans: 13, 17 (95)